



Autoryzowany dystrybutor firmy CAME
HERZ ul. Ługi 74 05-400 Otwock
biuro@szlabanyparkingowe.com
tel. (22) 243 02 45

Dane aktualne na dzień: 20-05-2024 01:45

Link do produktu: <https://szlabanyparkingowe.com/lawka-uliczna-betonowa-hk-474-p-5252.html>

Ławka uliczna betonowa HK 474



DOSTĘPNOŚĆ

Zapytaj o dostępność !

CZAS WYSYŁKI

od 4 do 8 tygodni

NUMER KATALOGOWY

HK 474

KOD PRODUCENTA

HK 474

Producent

HERZ SYSTEM

OPIS PRODUKTU

Ławka uliczna betonowa HK 474

Ławka betonowa wykonana jest z betonu wysokiej klasy C40/50 zbrojonego stalą, wykonana w technologii „beton zacierany”. Możliwość utworzenia okręgu o śr. 6 metrów z 8 szt. ławek.

MONTAŻ:

Ławka wolnostojąca z możliwością przytwierdzenia do podłoża za pomocą kotwy lub kołka rozporowego na twardym podłożu (kostka, asfalt), na miękkim podłożu (grunt) należy wykonać fundament betonowy.

WYMIARY:

- Wysokość: 40 cm
- Wymiary: 230x40 cm
- Waga 450 kg

NORMY

- PN-EN 206+A1:2016 „Beton: Wymagania, właściwości, produkcja i zgodność”
- PN-EN 1176-1:2017-12 „ Wyposażenie placów zabaw i nawierzchnia - Część 1: Ogólne wymagania bezpieczeństwa i metody badań”.

Firma Herz posiada wieloletnie doświadczenie projektowe umożliwiające dopasowanie najlepszego rozwiązania do zabezpieczenia każdego rodzaju obiektu. Zapewniamy także montaż elementów bezpieczeństwa i urządzeń antyterrorystycznych wraz z serwisem.

Skontaktuj się z nami. Odpowiemy na wszelkie pytania.

**Autoryzowany dystrybutor firmy CAME**

HERZ ul.Ługi 74 05-400 Otwock
biuro@szlabanyparkingowe.com
tel. (22) 243 02 45

CAME

Konsultacje:

Tel. [+48 660 446 204](tel:+48660446204)

e-mail: biuro@herz.waw.pl

Projektowanie:

Tel. [+48 733 335 207](tel:+48733335207), [733 335 208](tel:+48733335208)

e-mail: biuro@herz.waw.pl

Produkt posiada dodatkowe opcje:

KOLORYSTYKA BETONU: Kamień rzeczny , Kamień rzeczny barwiony na czerwono , Grys biało – czarny 1 , Grys czarno – biały 2 , Grys granitowy , Grys sjenitowy , Grys biały , Grys biały na białym cemencie , Beton zacierany szary , Beton zacierany biały